BUILD

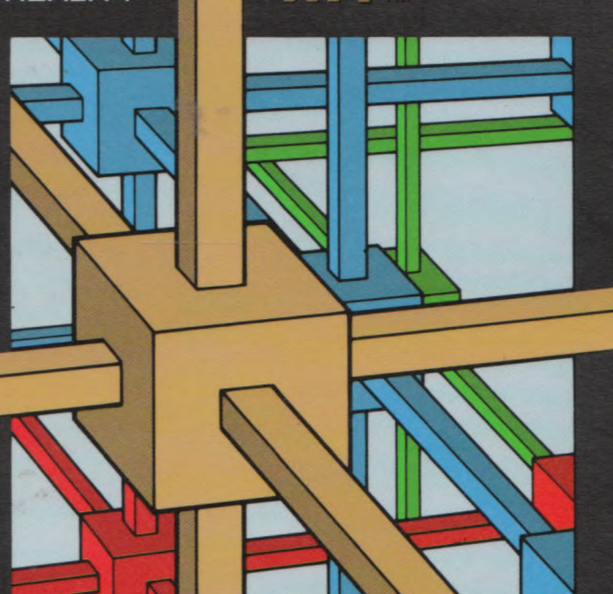
YOUR

OWN

VIRTUAL

REALITY

3D CONSTRUCTION KIT™









DOMARK

DOMARK

3D CONSTRUCTION KIT™

In dieser Schachtel finden Sie einen ausgezeichneten Grund, warum Sie Ihren eigenen Heimcomputer besitzen sollten.
Darin ist eine Software enthalten, die von dem prämierten INCENTIVE-Team entwickelt wurde und das während der letzten vier Jahre mit seinem erstaunlichen FREESCAPE 3D Graphiksystem einen Erfolg nach dem anderen hatte.

Jetzt steht Ihnen das einmalige System "zum Herumspielen" zur Verfügung. Es wurde zur einfachen Verwendung entwickelt – mittels Maus/Ikon betätigte Steuerungen, wobei keinerlei Programmierfähigkeiten erforderlich sind.

Sie können ein Auto, Haus, Flugzeug (oder was immer Sie auch möchten!) entwerfen und dann um es herumgehen und sich anschauen, wie es von jedem Winkel her aussieht. Sie können Änderungen vornehmen, Farbe, Detail und Animation hinzufügen. Den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt.

Und es eignet sich vorzüglich zum Kreieren von Spielen. Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie nicht künstlerisch veranlagt sind – im Kit sind bereits viele Dinge enthalten, die Sie für Ihre Pläne verwenden können, aber es ist auch leicht, Ihre eigenen Ideen zu verwirklichen, wenn Sie das wollen.

Wenn Sie also gerne Spiele spielen, aber auch die echten Fähigkeiten Ihres Computers einmal einsetzen möchten, dann ist dies die perfekte Gelegenheit.

VIRTUELLE REALITÄT – Sie haben davon gehört, darüber gelesen, und jetzt steht es Ihnen voll zur Verfügung.

Cette boîte contient une excellente raison pour laquelle vous devriez devenir propriétaire d'un ordinateur familial.
Elle renferme un logiciel qui a été mis au point par l'équipe INCENTIVE lauréate qui, au cours des quatre dernières années, a produit succès après succès avec son système de graphismes stupéfiant FREESCAPE 3D.

Ce système unique est désormais disponible pour que vous puissiez "vous amuser avec". Il a été conçu pour une utilisation facile – commandes par souris/icônes qui ne nécessitent aucune connaissance de la programmation.

Vous pouvez concevoir une voiture, une maison, un avion (ou ce que vous voulez!) puis en faire le tour, voir ce à quoi il ressemble sous n'importe quel angle, le changer, ajouter de la couleur, des détails, de l'animation. Les possibilités sont illimitées.

Et ce système est idéal pour la création des jeux. Si vous n'avez pas un sens artistique développé, ne vous inquiétez pas – il y a des tas d'objets déjà inclus dans le kit pour que vous puissiez les utiliser dans vos plans, mais il vous est facile de créer les vôtres si vous le voulez.

Par conséquent, si vous aimez les jeux, mais que vous voulez utiliser les vraies capabilités de votre ordinateur pour changer un peu, c'est l'occasion idéale.

REALITE VIRTUELLE – vous en avez entendu parler, vous avez lu des articles la concernant et, maintenant, vous l'avez là au bout des doigts.













MIT KOSTENLOSEM LEHRVIDEO

COMPREND UNE CASSETTE VIDEO D'INSTRUCTIONS GRATUITE

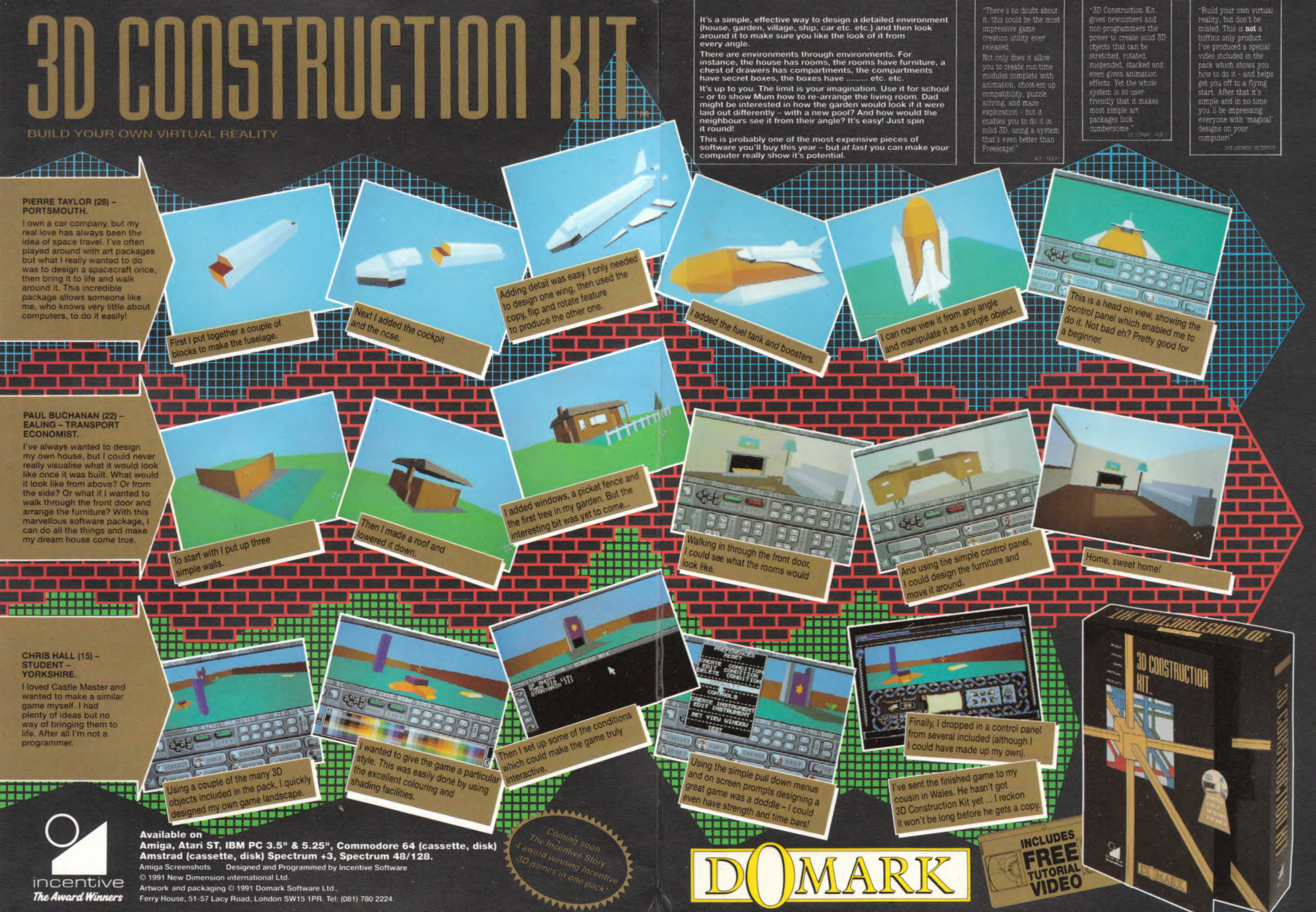
Wir wissen wie frustierend es ist, wenn wir eine neue Software kaufen und uns dann durch das riesige Handbuch mit Anweisungen durchkämpfen müssen, nur um anzufangen. Aus diesem Grund haben wir dieses kurze Lehrvideo beigefügt, um Ihnen zu einem schnellen Start zu verhelfen und Ihnen einen Vorgeschmack über das 3D Construction Kit zu geben. Indem es von vorne anfängt, zeigt Ihnen das Band, wie Sie Dinge kreieren, manipulieren und zusammenfügen können, Landschaften entwerfen und selbst Ihr eigenes Spiel herstellen können! Sie bekommen auch einen Einblick in einige der phantastischen Resultate, die erzielt werden können, wenn Sie erst einmal ein wenig Erfahrung haben.

Nous savons comme il est frustrant d'acheter un logiciel et d'avoir à parcourir laborieusement une énorme notice rien que pour démarrer. Nous avons donc inclus une cassette vidéo d'instructions de courte durée pour vous permettre de démarrer rapidement et de voir ce que c'est que le 3D Construction kit. Partant de zéro, la cassette vous montrera comment créer, manipuler et assembler des objets, concevoir des paysages et même réaliser votre propre jeu! Vous aurez également un aperçu de certains des résultats fantastiques qui peuvent être obtenus avec un peu de pratique.

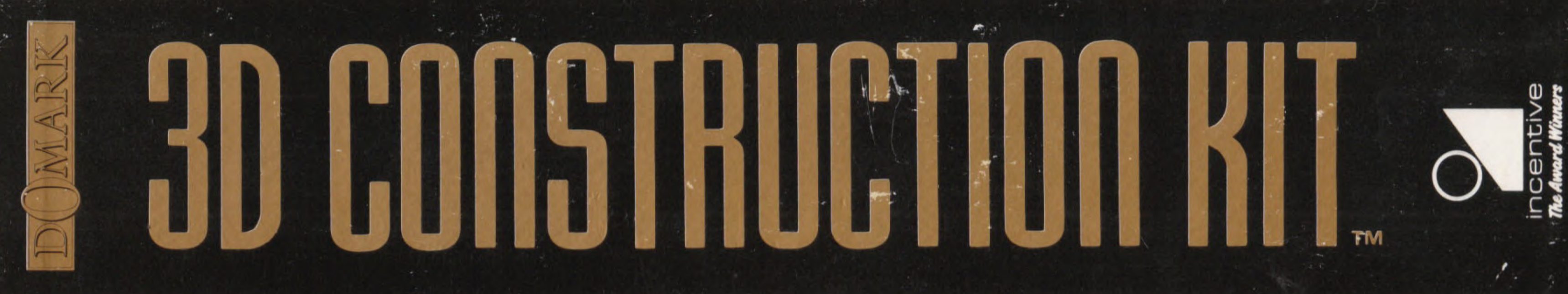
230

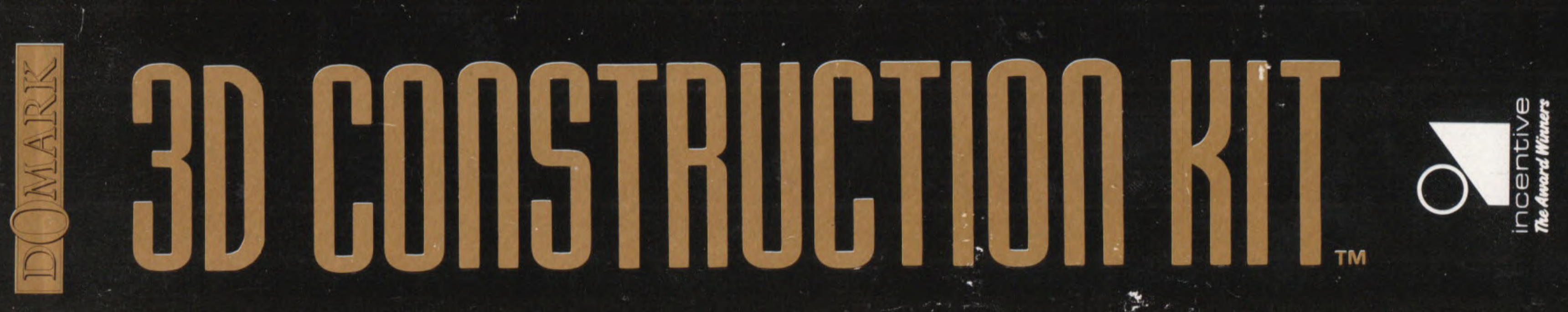
Amiga Bilderschirm Fotos. Entwurf und Programmierung durch Incentive Software
© 1991 New Dimension International Ltd. Bildmaterial und verpackung
© 1991 Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR.
Tel: (081) 780 2224.
Photos d'ecran sur Amiga. Conçu et programmé par Incentive Software
© 1991 New Dimension International Ltd. Graphismes et emballage
© 1991 Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR.
Tel: (081) 780 2224.

incentive
The Award Winners

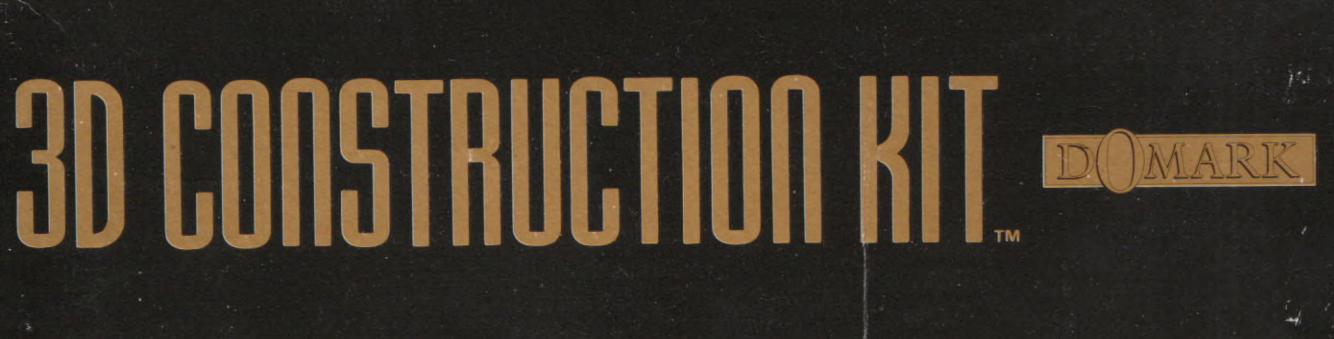


3D CONSTRUCTION KIT™
BUILD YOUR OWN VIRTUAL REALITY
It's a simple, effective way to design a detailed environment (house, garden, village, ship, car etc. etc.) and then look around it to make sure you like the look of it from every angle.
There are environments through environments. For instance, the house has rooms, the rooms have furniture, a chest of drawers has compartments, the compartments have secret boxes, the boxes have .... etc. etc.
It's up to you. The limit is your imagination. Use it for school – or to show Mum how to re-arrange the living room. Dad might be interested in how the garden would look if it were laid out differently – with a new pool? And how would the neighbours see it from their angle? It's easy! Just spin it round!
This is probably one of the most expensive pieces of software you'll buy this year – but at last you can make your computer really show it's potential.
"There's no doubt about it, this could be the most impressive game creation utility ever released. Not only does it allow you to create run-time modules complete with animation, shoot-em-up compatibility, puzzle solving, and maze exploration – but it enables you to do it in solid 3D, using a system that's even better than Freescape!" ACE - FEB 91
"3D Construction Kit gives newcomers and non-programmers the power to create solid 3D objects that can be stretched, rotated, suspended, stacked and even given animation effects. Yet the whole system is so user-friendly that it makes most simple art packages look cumbersome." ST FORMAT - FEB
"Build your own virtual reality, but don't be misled. This is not a boffins only product. I've produced a special video included in the pack which shows you how to do it – and helps get you off to a flying start. After that it's simple and in no time you'll be impressing everyone with 'magical' designs on your computer!" IAN ANDREW INCENTIVE
PIERRE TAYLOR (28) – PORTSMOUTH.
I own a car company, but my real love has always been the idea of space travel. I've often played around with art packages but what I really wanted to do was to design a spacecraft once, then bring it to life and walk around it. This incredible package allows someone like me, who knows very little about computers, to do it easily!
First I put together a couple of blocks to make the fuselage.
Next I added the cockpit and the nose.
Adding detail was easy. I only needed to design one wing, then used the copy, flip and rotate feature to produce the other one.
I added the fuel tank and boosters.
I can now view it from any angle and manipulate it as a single object.
This is a head on view, showing the control panel which enabled me to do it. Not bad eh? Pretty good for a beginner.
PAUL BUCHANAN (22) – EALING – TRANSPORT ECONOMIST.
I've always wanted to design my own house, but I could never really visualise what it would look like once it was built. What would it look like from above? Or from the side? Or what if I wanted to walk through the front door and arrange the furniture? With this marvellous software package, I can do all the things and make my dream house come true.
To start with I put up three simple walls.
Then I made a roof and lowered it down.
I added windows, a picket fence and the first tree in my garden. But the interesting bit was yet to come...
Walking in through the front door, I could see what the rooms would look like.
And using the simple control panel, I could design the furniture and move it around.
Home, sweet home!
CHRIS HALL (15) – STUDENT – YORKSHIRE.
I loved Castle Master and wanted to make a similar game myself. I had plenty of ideas but no way of bringing them to life. After all I'm not a programmer.
Using a couple of the many 3D objects included in the pack, I quickly designed my own game landscape.
I wanted to give the game a particular style. This was easily done by using the excellent colouring and shading facilities.
Then I set up some of the conditions which could make the game truly interactive.
Using the simple pull down menus and on screen prompts designing a great game was a doddle – I could even have strength and time bars!
Finally, I dropped in a control panel from several included (although I could have made up my own).
I've sent the finished game to my cousin in Wales. He hasn't got 3D Construction Kit yet ... I reckon it won't be long before he gets a copy.
incentive
The Award Winners
Available on
Amiga, Atari ST, IBM PC 3.5" & 5.25", Commodore 64 (cassette, disk) Amstrad (cassette, disk) Spectrum +3, Spectrum 48/128.
Amiga Screenshots
Designed and Programmed by Incentive Software
© 1991 New Dimension International Ltd.
Artwork and packaging © 1991 Domark Software Ltd.,
Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR. Tel: (081) 780 2224.
Coming soon. The Incentive Story – 4 award winning Incentive 3D games in one pack!
DOMARK
INCLUDES FREE TUTORIAL VIDEO
3D CONSTRUCTION KIT


DOMARK
3D CONSTRUCTION KIT
TM
incentive
The Award Winners



DOMARK
3D CONSTRUCTION KIT™
incentive
The Award Winners


3D CONSTRUCTION KIT™
DOMARK



3D CONSTRUCTION KIT™